

Safianna

Clan: Toreador

Sire: Micael de Constantinopla, o Mi-Ka-Il

Naturaleza: Visionario

Conducta: Penitente

Generación: 5ª

Físicos: Fuerza 4, Destreza 5, Resistencia 7

Sociales: Carisma 7, Manipulación 6, Apariencia 8

Mentales: Percepción 8, Inteligencia 7, Astucia 8

Talentos: Actuar 3, Alerta 5, Empatía 7, Esquivar 5, Intimidación 7, Liderazgo 7, Pelea 4, Subterfugio 6

Técnicas: Armas C.C. 5, Etiqueta 5, Pericias 7, T. animales 4



Conocimientos: Lingüística: 8, Ocultismo: 8, Sab. Popular: 7

Disciplinas: Animalismo: 4, Auspex: 76, Celeridad: 5, Dominación: 6, Fortaleza: 3, Potencia: 4, Presencia 8, Quimerismo 3

Trasfondos: Aliados 5, Criados 5 (guardias ghou), Influencia 3 (gremios), Posición 6, Rebaño 5, Recursos 5

Virtudes: Conciencia 4, Autocontrol 5, Coraje 3

Camino: Camino de los Reyes 6

Fuerza de Voluntad: 9

Geoffrey

Clan: Ventrue

Generación: 5ª

Físicos: Fuerza 4 Destreza 3 Resistencia 5

Sociales: Carisma 4 Manipulación 6 Apariencia 5

Mentales: Percepción 4 Inteligencia 5 Astucia 4

Talentos: Alerta 4, Atletismo 2, Esquivar 3, Intimidación 6, Liderazgo 5, Pelea 5, Subterfugio 2

Técnicas: Armas c.c. 6, Equitación 5, Etiqueta 3, Seguridad 2, Sigilo 3



Conocimientos: Cultura de la Estirpe 4, Historia 2, Leyes 4, Lingüística 4, Literatura 5, Ocultismo 2, Política 6

Disciplinas: Auspex 2, Celeridad 4, Dominación 5, Fortaleza 4, Potencia 4, Presencia 5

Trasfondos: Aliados 7, Contactos 6, Criados 7, Influencia 4, Rebaño 5, Recursos 6.

Virtudes: Conciencia 4, Autocontrol 4, Coraje 5

Humanidad: Camino de los Reyes 7

Fuerza de Voluntad: 9

Véronique d'Orléans

Clan: Brujah

Generación: 9ª

Edad aparente: Poco más de 40 años

Físicos: Fuerza 4 Destreza 3 Resistencia 3

Sociales: Carisma 3 Manipulación 2
Apariencia 3

Mentales: Percepción 4 Inteligencia 5
Astucia 4

Talentos: Alerta 5, Atletismo 2, Esquivar 3,
Intimidación 5, Liderazgo 2, Pelea 5,
Subterfugio 4

Técnicas: Armas c.c. 4, Equitación 3,
Etiqueta 3, Seguridad 2, Sigilo 3



Conocimientos: Lingüística 4, Literatura 5,
Ocultismo 2, Política 6

Disciplinas: Celeridad 3, Fortaleza 2,
Potencia 2, Presencia 4, Protean 2.

Trasfondos: Aliados 4, Fuerza Militar 4,
Influencia 4, Rebaño 5, Recursos 3.

Virtudes: Conciencia 3, Autocontrol 4,
Coraje 5

Humanidad: Humanidad 6

Fuerza de Voluntad: 7

Luis X

Naturaleza: Juez

Conducta: Juez

Edad: 25

Físicos: Fuerza 3, Destreza 3, Resistencia 5

Sociales: Carisma 2, Manipulación 2,
Apariencia 2

Mentales: Percepción 3, Inteligencia 2,
Astucia 3

Talentos: Alerta 3, Esquivar 3, Empatía 5,
Expresión 5, Liderazgo 5, Subterfugio 2

Técnicas: Armas C.C. 4, Trato con Animales
3, Etiqueta 5, Equitación 5, Supervivencia 3

Conocimientos: Academicismo 5,
Investigación 2, Leyes 5, Lingüística
(Español, Inglés, Francés) 2, Teología 2

Fuerza de Voluntad: 4

