NOMBRE DEL PROYECTO:
Centro Pokémon JMA

RESPONSABLE/S:
Omar del Valle Escobar (Wifli)

DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO Y ACTIVIDADES A REALIZAR:
Se utilizará la plataforma Nintendo DS(DS,DSLite,XL,3DS) y el sistema de combate que lleva de por sí la serie de videojuegos Pokémon para dicha consola.
Los combates serán entre dos jugadores, en combate individual y sin restricciones en las reglas de combate.

OBJETIVOS:

Fomentar el uso de los juegos Pokémon de todas las ediciones, y en especial el reciente Black & White, además de conocer a gente con gustos por esta saga.

FECHAS DE DESARROLLO Y DURACIÓN ESTIMADA:
Siguiendo la estructura de combates Pokémon en las consolas Nintendo DS mediante conexión inalámbrica, se estima que los combates puedan durar desde cinco a veinte minutos cada uno.
Duración de la actividad según las medidas de tiempo anteriormente citadas:
Se estima que la duración máxima del torneo puede ser alrededor de tres horas.

DESTINATARIOS:

Apto todos los públicos.

ESCRITO EXPLICATIVO SOBRE LA TEMÁTICA DEL SISTEMA Y LAS REGLAS:

Los combates Pokémon por vía inalámbrica siempre se basan en la supervivencia del más hábil y más fuerte.

Gracias a la conexión inalámbrica que ofrecen los llamados juegos Pokémon de Quinta Generación, múltiples combates pueden llevarse a cabo en un espacio reducido y en el menor tiempo posible.
Las reglas son simples: En un combate de un jugador contra otro, el que derrote a los Pokémon del adversario será el ganador. Claro está, habrá restricciones para los Pokémon a utilizar.

NÚMERO DE PARTICIPANTES: de 8 a 16

DIFUSIÓN: Evento

MATERIALES REQUERIDOS y PRESUPUESTO: Premios(aún por determinar)

ESCRITO EXPLICATIVO SOBRE LAS REGLAS PARA LOS PARTICIPANTES:

Para inscribirse, los jugadores deberán entregar en mano el formulario, que se presenta al responsable de la actividad antes de la hora del torneo.

Los jugadores deberán tener los siguientes puntos en cuenta a la hora de rellenarlo:

- *Los siguientes Pokémon están completamente vetados: Mewtwo, Mew, Lugia, Ho-Oh, Celebi, Groudon, Kyogre, Rayquaza, Jirachi, Deoxys, Dialga, Palkia, Giratina, Phione, Manaphy, Shaymin, Darkrai, Arceus, Reshiram, Zekrom y Woobuffett.*

- *Además, sólo podrá usarse un Pokémon de los llamados Tríos Legendarios, a saber:*
Articuno, Zapdos y Moltres; Raikou, Entei y Suicune; Regirock, Regice y Registeel; Uxie, Mesprit y Azelf; Virizion, Cobalion y Terrakion.

- *Se considerarán equipos no válidos aquellos cuyo registro no coincida con los mostrados en combate.*

- *Se considerarán equipos no válidos aquellos que contengan a dos Pokémon de la misma especie o cuyos Pokémon lleven equipados al menos dos copias del mismo objeto (por ejemplo, dos Garra Rápida).*

Nombre:	
Edad:	
Nombre en el juego:	
Edición del juego:	ID:

Pokémon 1	Nombre:			
	Nivel:		Ataques:	
	Objeto:			
	Habilidad:			

Pokémon 2	Nombre:			
	Nivel:		Ataques:	
	Objeto:			
	Habilidad:			

Pokémon 3	Nombre:			
	Habilidad:		Ataques:	
	Objeto:			
	Nivel:			

Pokémon 4	Nombre:			
	Habilidad:		Ataques:	
	Objeto:			
	Nivel:			

Pokémon 5	Nombre:			
	Habilidad:		Ataques:	
	Objeto:			
	Nivel:			

Pokémon 6	Nombre:			
	Habilidad:		Ataques:	
	Objeto:			
	Nivel:			