

NORMAS DRAGON BALL FIGHTERS Z

1. Combates:
 - a. Serán elegibles todos los personajes y se dispone de un minuto para su elección
 - b. Los escenarios serán escogidos aleatoriamente.
 - c. Los combates estarán limitados a 99 segundos por ronda
 - d. La final, y la semifinal (exceptuando problemas de horario) se realizarán al mejor de tres combates, pudiendo cambiar de personaje entre los mismos, así como de escenario.
2. Los contrincantes se elegirán aleatoriamente previo inicio del torneo.
3. El límite de edad es el marcado por el videojuego: **+12**
4. **No se admitirán mandos personalizados ni modificados**, únicamente aquellos que sean Dualshock 4, mando oficial de la consola. En caso de no poseer mando propio, la organización cederá los suyos.
5. Se permitirá modificar los controles, previo aviso al árbitro. Se realizará en el set 2 de controles, y se recordará al organizador al terminar el combate para devolverlos a su estado original en caso de ser necesario.
6. En caso de pausa accidental durante el enfrentamiento, el jugador dará por perdido el combate, a excepción de causa debidamente justificada.
7. **No se admitirá ningún tipo de agresión física o verbal**, bajo pena de expulsión. Este punto es aplicable también al público.
8. **Se llamará al participante 3 veces**, si no aparece, será descalificado.
9. Cada participante se hace cargo del material prestado, en caso de un mal uso intencionado, deberá renumerar al dueño o a la entidad propietaria de la entidad.
10. En caso de algún problema técnico con la consola, mandos, etc; durante el transcurso de un combate, este **se repetirá desde el inicio**, independientemente de cómo este yendo el mismo.
11. El staff se guarda su derecho a cualquier decisión que tomen, en favor del torneo o jugadores y nunca con carácter retroactivo.
12. La inscripción a esta actividad supone el aceptamiento y cumplimiento de estas normas.

