



REGLAMENTO

1. Combates:
 - a. Serán elegibles todo los personajes y se dispone de un minuto para su elección
 - b. Los escenarios serán escogidos aleatoriamente.
 - c. Los combates estarán limitados a 60 segundos por ronda
 - d. **Combates de tres rounds.** La final, y la semifinal (exceptuando problemas de horario) se realizarán al mejor de tres combates, pudiendo cambiar de personaje entre los mismos, así como de escenario.
2. Los contrincantes se elegirán aleatoriamente previo inicio del torneo.
3. El límite de edad es el marcado por el videojuego: **+12**
4. **No se admitirán mandos personalizados ni modificados**, únicamente aquellos que sean Dualshock 4, mando oficial de la consola. En caso de no poseer mando propio, la organización cederá los suyos.
5. Se permitirá modificar los controles, previo aviso al árbitro. Se realizará en el set 2 de controles, y se recordará al organizador al terminar el combate para devolverlos a su estado original en caso de ser necesario.
6. El juego estará configurado en **modo torneo**, por lo cual no será posible pausar la partida. En caso de necesitar una pausa por motivos de fuerza mayor, se valorará continuar la partida más adelante.
7. **No se admitirá ningún tipo de agresión física o verbal**, bajo pena de expulsión. Este punto es aplicable también al público.
8. **Se llamará al participante 3 veces**, si no aparece, será descalificado.
9. Cada participante se hace cargo del material prestado, en caso de un mal uso intencionado, deberá renumerar al dueño o a la entidad propietaria de la entidad.
10. En caso de algún problema técnico con la consola, mandos, etc; durante el transcurso de un combate, **este se repetirá desde el inicio**, independientemente de cómo este yendo el mismo.
11. El staff se guarda su derecho a cualquier decisión que tomen, en favor del torneo o jugadores y nunca con carácter retroactivo.
12. La inscripción a esta actividad supone el aceptamiento y cumplimiento de estas normas.